



























































Punktekosten und Aufwertungs-Slots

Aufwertung	Kosten	Auswertungstyp
R2-Astromechdroide	6	 Astromech
R3-Astromechdroide	3	 Astromech
R4-Astromechdroide	2	 Astromech
R5-Astromechdroide	5	 Astromech
Connernetz	6	 Bombe
Protonenbomben	5	 Bombe
Annäherungsminen	6	 Bombe
Seismische Bomben	3	 Bombe
Streubombengenerator	5	  Bombe, Bombe
Schwere Laserkanone	4	 Kanone
Ionenkanone	5	 Kanone
Störstrahl	2	 Kanone
Fangstrahl	3	 Kanone
Freischaffender Hacker	3	 Mannschaft
GNK-„Gonk“-Droide	10	 Mannschaft
• Informant	5	 Mannschaft
Unerfahrener Techniker	4	 Mannschaft
Aufmerksamer Co-Pilot	10	 Mannschaft
Erfahrener Navigator	5	 Mannschaft
Taktikoffizier	2	 Mannschaft
Geschärfte Sinne	3	 Macht-Fähigkeit
Instinktives Zielen	2	 Macht-Fähigkeit
Gespür	6	 Macht-Fähigkeit
Übernatürliche Reflexe	12	 Macht-Fähigkeit
Wendiger Schütze	10	 Bordschütze
Erstklassiger Bordschütze	7	 Bordschütze
Versierte Bombenschützin	2	 Bordschütze
Kampferprobter Heckschütze	4	 Bordschütze
Kampferprobter Geschützkanonier	8	 Bordschütze






















*Siehe variable Punktekosten-Tabelle am Ende des Dokuments.

Punktekosten und Aufwertungs-Slots

Aufwertung	Kosten	Auswertungstyp
• Tarngerät	5	 Illegal
Illegale Kybernetik	5	 Illegal
Totmann-Schalter	2	 Illegal
Rückkopplungsfeld	4	 Illegal
Trägheitsdämpfer	1	 Illegal
Manipulierte Frachtrampe	4	 Illegal
Clusterraketen	5	 Rakete
Erschütterungsraketen	6	 Rakete
Lenkraketen	3	 Rakete
Ionenraketen	4	 Rakete
Protonenraketen	7	 Rakete
Raketensalve	6	  Rakete, Rakete
Ablative Panzerung	4	 Modifikation
Verbesserter SLAM	3	 Modifikation
Nachbrenner	8	 Modifikation
Elektronischer Dämpfer	2	 Modifikation
Verbessertes Triebwerk	2/6/9*	 Modifikation
Verstärkte Hülle	2/3/5/7*	 Modifikation
Ausfallsichere Munition	2	 Modifikation
Verbesserte Schilde	3/4/6/8*	 Modifikation
Elektrostatischer Entlader	6	 Modifikation
Tarnvorrichtung	3/4/6/8*	 Modifikation
Taktischer Scrambler	2	 Modifikation
Verbesserte Sensoren	8	 System
Kollisionssensor	5	 System
Feuerkontrollsystem	3	 System
Flugbahnsimulator	3	 System



*Siehe variable Punktekosten-Tabelle am Ende des Dokuments.




Punktekosten und Aufwertungs-Slots

Aufwertung	Kosten	Auswertungstyp
Gelassenheit	2	 Talent
Meisterhafter Schuss	1	 Talent
Draufgänger	3	 Talent
Trümmertanz	2	 Talent
Schwer zu treffen	3	 Talent
Flugkunst	2/4/6*	 Talent
Furchteinflössend	3	 Talent
Finte	4	 Talent
• Einsamer Wolf	4	 Talent
Treffsicherheit	1	 Talent
Ausmanövrieren	6	 Talent
Jagdinstinkt	2	 Talent
Flächenangriff	6	 Talent
• Staffelführer	4	 Talent
Schwarmtaktik	3	 Talent
Trickschuss	1	 Talent
Verstärkte Protonentorpedos	6	 Torpedo
Ionentorpedos	6	 Torpedo
Protonentorpedos	9	 Torpedo
Dorsaler Geschützturm	4	 Geschütz
Ionengeschütz	6	 Geschütz

*Siehe variable Punktekosten-Tabelle am Ende des Dokuments.

Variable Punktekosten-Tabelle

SCHIFFSGRÖSSE	KLEIN	MITTEL	GROSS	
Verbessertes Triebwerk	3	6	9	 Modifikation
Flugkunst	2	4	6	 Talent

WENDIGKEITSWERT	0	1	2	3	
Verstärkte Hülle	2	3	5	7	 Modifikation
Verbesserte Schilde	3	4	6	8	 Modifikation
Tarnvorrichtung	3	4	6	8	 Modifikation